

茂名市人力资源和社会保障局文件

茂人社〔2020〕141号

关于举办 2020 年茂名市“互联网+” 大学生创新创业大赛的通知

各区（县级市）人力资源和社会保障局，滨海新区人力资源和社会保障局，高新区组织人事局，各茂名地区高校：

为贯彻落实《国务院办公厅关于深化高等学校创新创业教育改革的实施意见》（国办发〔2015〕36号）等文件精神，深化高等学校创新创业教育改革，激发大学生的创造力，增强大学生的创新创业意识和能力，培养造就“大众创业、万众创新”的生力军，以创新引领创业、创业带动就业，同时加强茂名地区高校的沟通交流，搭建茂名地区高校创新创业平台，茂名市人力资源和社会保障局拟举办 2020 年茂名市“互联网+”大学生创新创业大赛（以下简称“大赛”），现将有关事项通知如下：

一、大赛主题

创新引领创业，创业带动就业

二、大赛时间

2020 年 10 月至 11 月

三、组织单位

指导单位：茂名市人民政府

主办单位：茂名市人力资源和社会保障局、广东石油化工学院

支持单位：茂名职业技术学院、广东茂名幼儿师范专科学校、广东茂名健康职业学院、广东茂名农林科技职业学院、广州科技职业技术大学滨海校区

承办单位：茂名市就业创业服务中心

协办单位：茂名油灯创意文化有限公司

支持媒体：茂名广播电视台、茂名日报、茂名晚报、茂名在线等。

主办单位成立大赛组委会，由主办单位主要领导组成，组委会下设办公室，办公室设在市人力资源社会保障局就业促进科，由杨焕章同志兼任主任，负责大赛总体指导和统筹规划等事宜。

大赛由承办单位负责具体的组织工作。协办单位在组委会的统筹协调下，配合承办单位做好大赛具体的组织实施工作。

大赛设立评审专家指导委员会，由有关政府部门人员、行业专家、企业家、高校老师和创业导师组成。评审专家指导委员会负责参赛项目评审和向参赛团队提供创业培训及指导。

四、参赛项目类型

- 1.“互联网+”现代农业，包括农林牧渔等；
- 2.“互联网+”制造业，包括先进制造、智能硬件、工业自动化、生物医药、节能环保、新材料、军工等；
- 3.“互联网+”信息技术服务，包括人工智能技术、物联网技术、网络空间安全技术、大数据、云计算、工具软件、社交网络、媒体门户、企业服务、下一代通讯技术、区块链等；
- 4.“互联网+”文化创意服务，包括广播影视、设计服务、文化艺术、旅游休闲、艺术品交易、广告会展、动漫娱乐、体育竞技等；
- 5.“互联网+”社会服务，包括电子商务、消费生活、金融、财经法务、房产家居、高效物流、教育培训、医疗健康、交通、人力资源服务等。
- 6.“互联网+”公益创业，以社会价值为导向的非盈利性创业。

参赛项目不只限于“互联网+”项目，鼓励各类创新创业项目参赛，根据行业背景选择相应类型。

五、参赛条件和参赛要求

（一）参赛条件

参赛申报人不限户籍，须为茂名地区高校在校本专科生（不含在职生），参赛项目具有较好的创意和较为成型的产品原型或服务模式。

- 1.企业参赛者必须是 2017 年 1 月 1 日后在茂名行政区域内登记注册的小微企业、个体工商户、民办非企业

单位、农民专业合作社、家庭农场等。报名项目负责人须为该组织创始人、法定代表人、主要合伙人或股东成员(须出具相关证明),且股权不得少于10%,每队报名人数不超过5人。

2.团队参赛者必须是有意向在茂名创业的,且截至报名时尚未在茂名市行政区域内登记注册的团队。报名项目负责人须为该团队创始人或核心成员,团队负责人或主要创始人不担任市内其他组织法定代表人。团队参赛项目报名人数不少于3人、不超过8人。指导老师不超过2人,不占团队报名人数。

(二) 参赛要求

1.参赛者应诚信参赛,对不符合参赛资格或弄虚作假者,组委会将取消其参赛资格,已获奖的收回相关奖励。

2.参赛项目须合法合规经营,并承诺所拥有知识产权归属或来源正当合法,未侵犯他人知识产权或商业秘密,若因此产生纠纷,组委会不承担任何责任。

3.参赛者必须全程参与大赛的各个环节,中途不得换人或顶替,否则取消参赛资格。

六、大赛赛制和评审规则

(一) 大赛赛制

大赛采用学校分赛、复赛和总决赛三级赛制。学校分赛由各高校负责组织,根据报名参赛项目数量遴选出晋级复赛的项目。复赛和总决赛由大赛组委会负责组织。复赛采用网上评审的方式进行,通过网评的方式产生16个晋级总决赛

的项目；总决赛采用项目路演和现场答辩的方式进行。

（二）评审规则

本次大赛评审规则参考第六届中国国际“互联网+”大学生创新创业大赛创意组评审规则，具体见附件 4。

七、参赛项目数量

（一）学校分赛参赛项目数量

各高校报名参加学校分赛的项目总数不低于 30 个。

（二）晋级复赛项目数量

参加学校分赛项目数 ≤ 10 的高校推荐数不超过 2 个；参加学校分赛项目数 > 10 且 ≤ 30 的高校推荐数不超过 4 个；参加学校分赛项目数 > 30 ，每增加 10 个增加 1 个推荐名额。

八、大赛安排

（一）报名和材料提交（2020 年 10 月-11 月）

为方便沟通联系，请各高校于 10 月 23 日前将本校大赛负责人、联系人（各 1 名）的姓名及联系电话发送至大赛指定联系邮箱：mbr@gdupt.edu.cn，邮件以“高校名称+联系方式”命名。

报名截止时间：2020 年 11 月 8 日。各高校做好参赛项目的资格审查工作，通知项目负责人在 11 月 8 日前提交相关材料到大赛指定联系邮箱：mbr@gdupt.edu.cn，邮件以“高校名称+项目名”命名。材料包括：

- 1.学校分赛项目情况汇总表（附件 1）；
- 2.大赛报名表（附件 3）；
- 3.创业项目计划书。

其中材料 2、3 统一放入以项目名称命名的项目文件夹。

11 月 9 日大赛组委会将根据各高校分赛报名项目数公布晋级复赛项目数量。各高校于 11 月 12 日前将推荐参加复赛项目材料以“高校名称+复赛项目材料”命名发送至大赛指定联系邮箱：mbr@gdupt.edu.cn，材料包括：

- 1.复赛项目情况汇总表（附件 2）；
- 2.大赛报名表（附件 3）；
- 3.创业项目计划书；
- 4.项目展示 PPT；
- 5.团队成员身份证正反面、学生证扫描件；
- 6.企业需提供营业执照扫描件及团队负责人相关证明（组织创始人、法定代表人、主要合伙人或股东成员等证明）。

其中材料 2、3、4、5、6 统一放入以项目名称命名的项目文件夹，项目文件夹与汇总表顺序一致。

（二）学校分赛（2020 年 11 月 11 日前）

学校分赛由各高校自行组织，评审方式由各高校自行决定。

（三）复赛（2020 年 11 月 13 日-18 日）

复赛采用网上评审的方式进行，由大赛组委会选派 5 位评审专家通过网评的方式进行评审，产生 16 个晋级总决赛的项目。

（四）总决赛（2020 年 11 月 29 日）

总决赛采用现场项目路演和项目答辩的形式，其中路演

时间 7 分钟，答辩时间 5 分钟，由大赛组委会选派 5 位评审专家进行评审，经综合评分后确定获奖项目。总决赛地点为广东石油化工学院西城校区综合教学大楼 H 栋大学生创新创业孵化基地。

评审和比赛现场均进行录像，保证比赛的公平、公正和透明，比赛结果及时进行公示，相关评审资料应留档备查。

（五）颁奖典礼（2020 年 11 月 29 日）

总决赛获奖项目代表参加大赛颁奖仪式。

九、大赛奖励和政策扶持

（一）大赛奖励

大赛设金、银、铜、优秀奖，优秀指导老师和优秀组织奖。

金奖 1 名、银奖 2 名、铜奖 3 名、优秀奖 10 名，分别按 1.5 万元、1 万元、0.6 万元、0.3 万元的标准给予奖励。

优秀指导老师 6 名，优秀组织奖 2 个，分别按 0.2 万元、0.5 万元的标准给予奖励。

（二）政策扶持

按照实际需求配备创业导师进行培训和辅导；人力资源社会保障部门对符合条件的团队和企业给予配套就业创业政策支持；优先推荐给创业投资机构支持；优先推荐参加国家和省的各类创新创业大赛。

十、工作要求

（一）高度重视，加强领导。本次大赛是全面落实习近平总书记给中国“互联网+”大学生创新创业大赛“青年红色筑

梦之旅”大学生的重要回信精神，是深入推进“大众创业，万众创新”，深化创新创业教育改革，加快培养创新创业人才，促进创新驱动创业、创业引领就业的重要载体。各部门、高校要高度重视，加强组织领导，明确责任分工，密切配合，共同做好大赛的组织实施工作。

（二）精心组织，广泛发动。各高校要积极发动本校的创新创业项目踊跃报名参赛，配合各部门做好各项组织工作，保证大赛顺利进行。

（三）积极宣传，营造氛围。各高校要认真做好大赛宣传工作，充分运用主流传统媒体以及各类新兴媒体进行多种渠道的宣传，扩大大赛的社会影响力，让更多学生投入到创新创业活动和实践中。

附件：1.学校分赛项目情况汇总表

2.复赛项目情况汇总表

3.2020 年茂名市“互联网+”大学生创业创新大赛报名表

4.2020 年茂名市“互联网+”大学生创新创业大赛评审规则

茂名市人力资源和社会保障局

2020年10月20日



附件 1

学校分赛项目情况汇总表

[illegible]

附件 2

复赛项目情况汇总表

[illegible]

附件 3

2020 年茂名市“互联网+”大学生创新创业大赛报名表

[illegible]

<p>项目简介 (500 字 以内)</p>	
<p>项目负责 人承诺</p>	<p>本人所填资料如实，绝无虚假，诚实参赛，特此承诺。</p> <p>签 名：</p> <p>年 月 日</p>

注：此表双面打印。

附件 4

2020 年茂名市“互联网+”大学生创新创业大赛评审规则

评审要点	评审内容	分值
创新性	1. 具有原始创新或技术突破，取得一定数量和质量的创新成果（专利、创新奖励、行业认可等）。 2. 在商业模式、产品服务、管理运营、市场营销、工艺流程、应用场景等方面取得突破和创新。	30
团队情况	1. 团队成员的教育、实践、工作背景、创新能力、价值观念、分工协作和能力互补情况。 2. 团队的组织构架、股权结构、人员配置以及激励制度合理性情况。 3. 创业顾问、投资人以及战略合作伙伴等外部资源的使用以及与项目关系的情况。	25
商业性	1. 商业模式设计完整、可行，项目已具备盈利能力或具有较好的盈利潜力。 2. 项目在商业机会识别与利用、产品或服务设计、技术基础、竞争与合作、资金及人员计划，以及在现行法律法规限制等方面具有实施的可行性。 3. 对行业、市场、技术等方面有详实调研，并形成可靠的一手材料，强调实地调查和实践检验。 4. 项目目标市场容量及市场前景；发展战略和规模扩张策略的合理性和可行性；在财务管理（筹资、投资、营运资金、利润分配等）方面的合理性。 5. 项目对相关产业升级或颠覆的情况；项目与区域经济发展、产业转型	20

	升级相结合情况。	
带动 就业	1. 项目直接提供就业岗位的数量和质量。 2. 项目间接带动就业的能力和规模。	15
引领 教育	1. 项目充分体现专业教育与创新创业教育的结合,体现团队成员所学专业知识和技能在项目和相关创新创业活动中的转化与应用。 2. 突出大赛的育人本质,充分体现项目成长对团队成员创新精神、创业意识和创新创业能力的锻炼和提升作用。	10